CASIO®

GPM-128 MSX

伊賀忍法帖

満月城の戦い

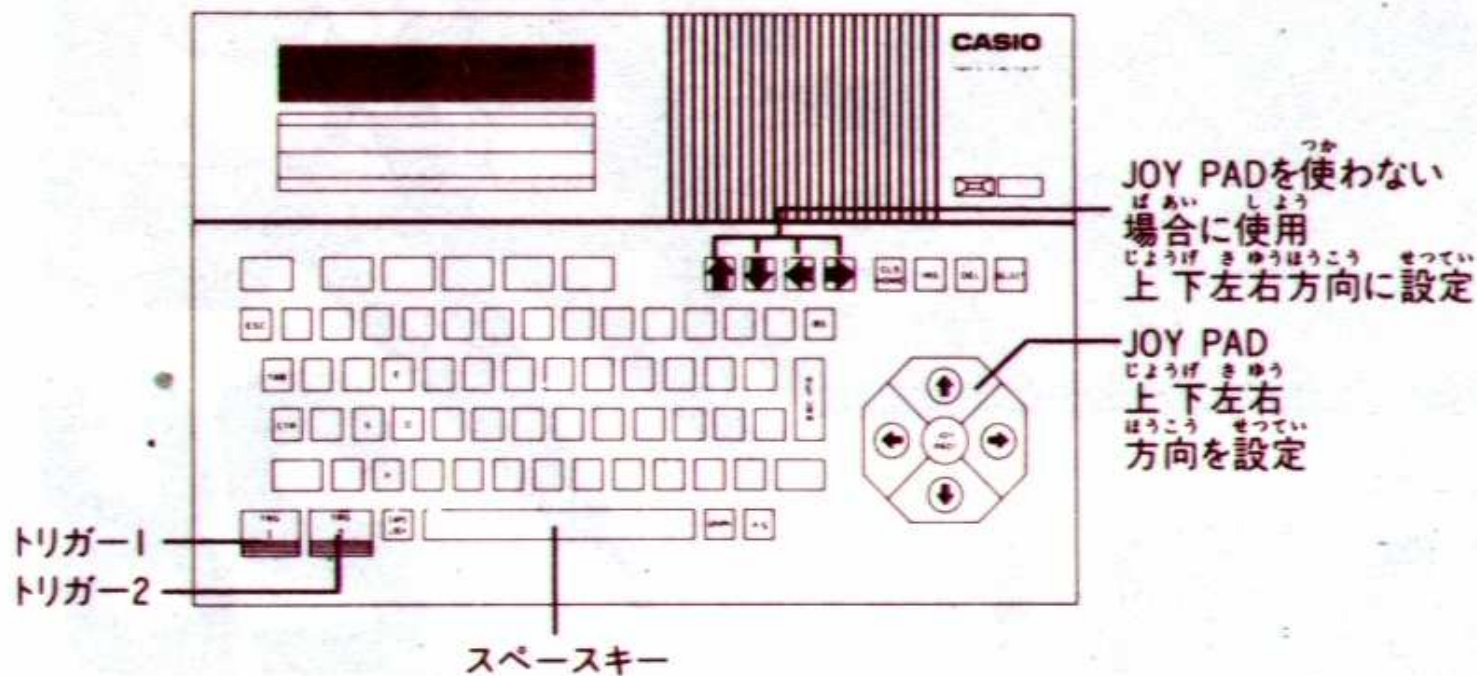
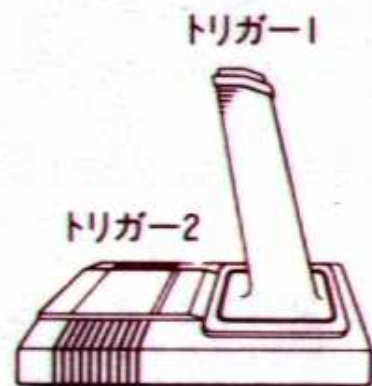
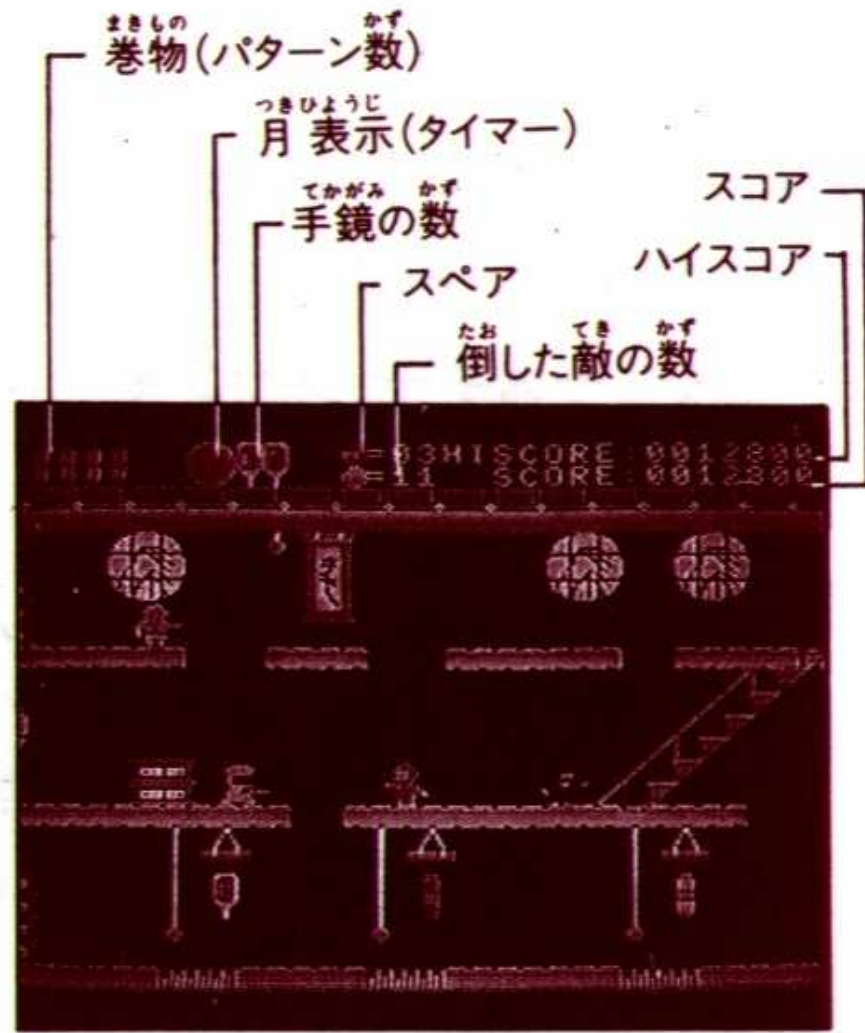
28

〈プレイの前に〉

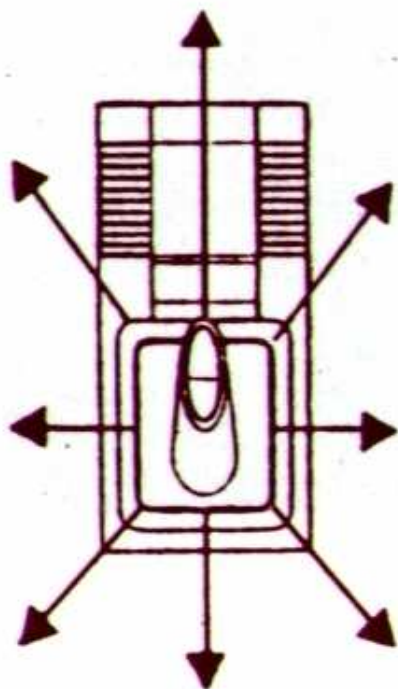
●このカートリッジは、MSXマークのついたパーソナルコンピュータでご使用ください。

●カートリッジの脱着は、必ず本体の電源を切ってください。故障の原因になります。

●このゲームは、キーボードおよびジョイスティック(トリガーキーが2系統のもの)で操作することができます。

★カシオのMSX本体には、ジョイパッド(4方向or8方向)とトリガー1、2を搭載していますから、ジョイスティックを使用する場合と同様にプレイすることができます。

〈物語〉

甲賀の城から伊賀忍法帖をとり戻した、われらが伊賀丸に新たな使命が……。甲賀忍者の本拠地・満月城に隠された秘密の手鏡を探し出し、甲賀忍者をあやつる謎の城主の正体をあばけとの命。伊賀丸は勇敢にもたった一人でおそろしい満月城へ。待ち受ける甲賀忍者は満月の夜になると、パワーアップする、不気味な妖術を使うという…。勇者伊賀丸は月の動きに注意しながら忍法を駆使して、襲いかかる敵を倒し、まだ見ぬ強敵・城主に挑むのだった!

〈操作方法〉

●ゲームスタート：トリガー1、またはスペースキー

●伊賀丸：ジョイスティックとトリガー1、2（ジョイパッドとトリガー1、2／カーソルキーとスペースキー、グラフキー）で操作します。

ジョイスティックの左右で移動、斜めで階段の昇り降り。下に倒すとふせをします。トリガー1で手裏剣。トリガー2でジャンプします。

〈遊び方〉

●ゲームスタート ………………トリガー1でスタート。伊賀丸のスペアは5人です。

●攻撃 ……………………………手裏剣、またはジャンプ&キックで。

●ミス ……………………………敵の体当りや攻撃をうけたり、落し穴に落ちるとスペアを一人失います。

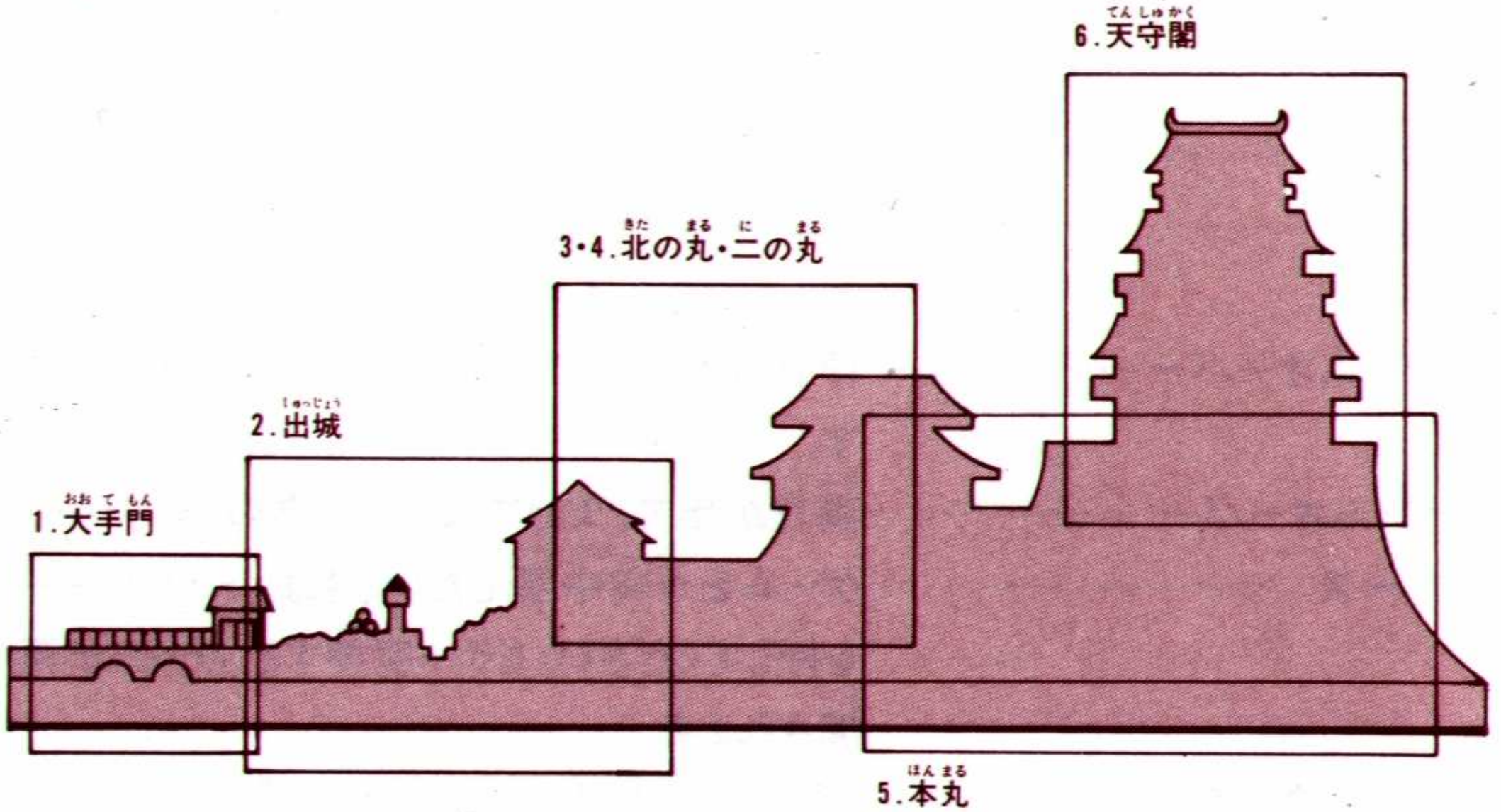
●ゲームオーバー………………伊賀丸のスペアがなくなるとゲームオーバーです。

●タイムオーバー ………………満月が出て、欠けてなくなるとタイムオーバー。

●ポーズ …………………………ゲームを一時中断したいときは、STOPキーを押してください。もう一度押すと、ゲームが再開されます。

●ゲームクリア …………………城主を一人倒すと、また大手門からスタート。三人目の城主、天狗妖忍を倒すとゲームクリアです。

〈満月城のマップ〉

〈実戦〉

1.大手門の戦い(城外)

城の中に忍びこむ伊賀丸をお庭番・下忍が襲ってきます。敵を10人倒して門の前に行くと門が開いてクリア。

2.出城の戦い(庭・出城)

二の丸の入口にあたる部分で、敵忍者と戦います。やぐらの上から攻撃する見張り番忍者やワナもいっぱい。城の入口の扉をくぐってクリア。

3・4.北の丸・二の丸の戦い

ふすまをソロリとあけて城内に侵入。広い廊下には掛軸がいっぱいです。敵の攻撃に耐えながら、掛軸の裏に隠された手鏡を探します。タイミングよくジャンプして掛軸の横のヒモを引いていきます。掛軸の裏には、手鏡のほか、小判、忍法が使える巻物があります。落とし穴に気をつけながら手鏡を奪うと、出口のフスマが出現。これをくぐってクリアです。北の丸から上忍、二の丸からは弓矢射方も登場。

5.本丸の戦い

最も広く、攻撃の激しい場所。掛軸の数も増え、手鏡を探すのに苦労します。また、掛軸が多いと落し穴の数も増えていますので要注意。

6.天守閣の戦い

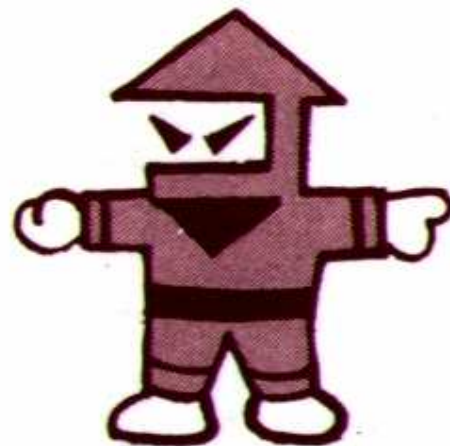
最後の難関天守閣。ここをクリアすれば、にくき城主と対決できます。しつこい敵忍者を倒しながら、城主のもとへ急いでください。そして、最後の手鏡を手に入れたら…。

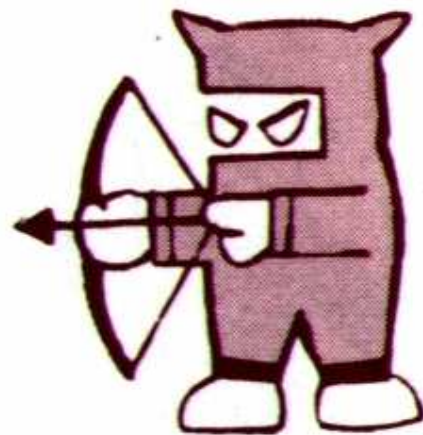
〈手鏡の謎〉　城内の掛軸の裏に隠された手鏡。これをとると出口のフスマが出現。また4枚集めると城主が姿を現わし対決できる。

〈月の謎〉　月の満ち・欠けがタイマーになっていて、満月が欠けてなくなるとタイムオーバー。また、満月のときに、敵の攻撃がいちばん激しい。

〈主な登場キャラクター〉

●伊賀丸

伊賀きっての英雄。忍法と手裏剣の達人で、身のこなしも素速い。

●お庭番（緑）

城の外を見張る忍者。動きは単調だが、手裏剣や体当りで攻撃してくる。

●弓矢射方（赤）

城内を警備し、伊賀丸めがけて矢を射る。タイミングをはずす者もいる。

～城主～

●下忍(紫)

城内にいる忍者で、体当りと手裏剣を武器とする。動作はやや鈍い。

●中忍(水色)

下忍より動きがスピーディで、手裏剣を投げてくる。

●上忍(灰色)

いきなり点滅しながら出現。手裏剣もかわす強敵。

その1.ドクロ妖忍

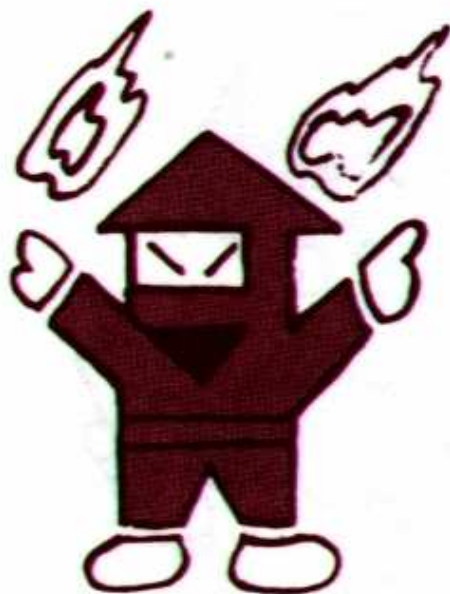
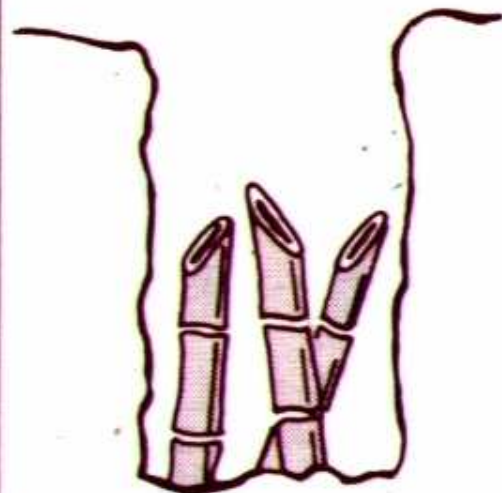
ドクロの面をつけた第一の城主。骨手裏剣を投げてくる。

その2.牛頭妖忍

牛の面をつけた、第二の城主。ツノ矢を射ってくる。

その3.天狗妖忍

天狗の面をつけた最後の城主。うちわ手裏剣がてごわい。

●城主の正体

城主を倒すと出現するらしいが、いまだかつて見た者はいない。さあ、正体はいかに?

●槍の落し穴

鋭い槍の先が埋めてある地獄の落し穴。

〈必殺！伊賀忍法〉

伊賀丸は、掛軸に隠された巻物を手に入れると、いろいろな忍法で攻撃できます。

白巻物…バリアの術　…………しばらくの間、身体が白くなって、敵とぶつかっても大丈夫。

赤巻物…一挙全滅の術………画面内にいる敵を全滅させられる。

黄巻物…速歩の術　…………しばらく黄色くなって、スピードUP。

青巻物…1UPの術　……………伊賀丸のスペアが一人追加。

緑 巻物…強力ワラジの術　…身体が緑の間は落し穴も大丈夫。

紫　巻物…無双の術…………身体が紫の間は無敵。落し穴には注意。

〈㊙テクニック〉

その1．掛軸はパズルだ？……………掛軸の下には針地獄の落し穴がある。だから開け方を考えないと、目先の巻物やアイテムに見とれてミスする場合も…。右から開けるか、左から開けるか…？

その2．強～い味方だ、キーワード！　すべてをクリアするとキーワードが出ます。これをメモしておいて、電源を入れる時、同時にキーボードに入力しながらゲームスタートまで押しておくとコンティニュー・モードになるよ！

その3.伊賀丸はトイレで…? ………STOPキーでポーズにすると伊賀丸はトイレに入ってドアを閉めてしまいます。中で何をしているのかな?キーボードにアルファベット2文字を入力すると…?

その4.合体テク! ……………………前作〝伊賀忍法帖〟をお持ちの方、ウルトラ忍法が楽しめますよ!(2スロット以上備えたMSXパソコンのスロット2に前作〝伊賀忍法帖〟、このゲームをスロット1にセットしてください。※前作が始まる場合にはスロットを逆にしてセットしてください。)

カシオのMSXをお持ちの方は、専用の拡張ボックスをご使用ください。

〈スコア〉

- ●お庭番・下忍……………………………100点
- ●中忍・上忍……………………………300点
- ●見張り・小判……………………………500点
- ●弓矢射方……………………………600点

使用上の注意

●精密機械ですので、極端な条件下の使用や保管、強いショック等は避けてください。また絶対に分解はしないでください。

●端子部に触れたり、水にぬらさないようご注意ください。

●この商品はカシオ計算機株式会社が開発したオリジナル作品です。許可なく、映像や、音響、プログラム、印刷物などの、全部又は一部を複製することを禁じます。

SO091006IA